

CATEGORIAS DE JOGOS:

1. Serão, ao todo, 02 (duas) categorias:

1.2 FIFA 19:

Geral

- Método de Competição: 1 VS 1, com confrontos eliminatórios.
- Modo de jogo: Apenas clubes. Não será liberada escolha de seleções: “World” e “Classic”.
- Plataforma: Playstation 4
- Mudança de jogadores e de estratégia são permitidas apenas 3 vezes durante o jogo. (As mudanças realizadas na formação do time não contam).
- No final de cada partida, os jogadores devem manter a tela final e receber uma confirmação do juiz de que está liberado.

Especificações:

- Será utilizado o produto FIFA 19 Oficial. (Podendo ser ou não atualizado com o último “patch” disponível).
- Os jogadores usarão controles disponibilizados pelos organizadores ou o seu próprio controle, desde que ele seja validado pelo juiz. Não será permitido o uso de controles de jogos, que não PLAYSTATION, por parte dos participantes.
- As habilidades e atributos técnicos dos times e dos jogadores não poderão ser modificados;
- Os jogadores podem alterar as formações e estratégias do time antes do início da partida, mas dentro de um tempo que o juiz não julgue excessivo.
- Gráficos e outras configurações poderão ser ajustados apenas pelo menu (não serão permitidos arquivos externos como pen drive e adaptadores).
- Os jogadores de ambos os lados deverão selecionar as opções antes do início do jogo.
- O resultado será aceito mesmo que os jogadores descubram mais tarde que suas configurações são diferentes.
- Em caso de empate o jogo vai para os pênaltis.
- Não será permitida a utilização de qualquer programa, arquivo ou mecanismo que ofereça vantagens desleais para qualquer um dos jogadores.
- Qualquer outra configuração/ajuste sobre o jogo será decidida pelos organizadores do evento.
- Atualização: A opção de jogo “Match Day” será desativada em todo o campeonato, sendo utilizada a última atualização recente e padrão fornecida pela EA Sports.
- É proibido selecionar o goleiro (pelo Menu Options) em qualquer momento da partida, caso seja detectado o uso deste artifício, o jogador será desclassificado do campeonato. Usar o botão “triângulo” para adiantar o goleiro é permitido.

Configurações do FIFA 19

- Modo de jogo: Kick off (partida rápida).
- Velocidade jogo: normal.
- Definições de volume: Padrão do jogo.
- Horário da partida: 15h00min.
- Clima: Sol.
- Duração da Partida: 12 minutos, ou seja, dois tempos de 6 minutos.
- Nível de Jogo: Internacional (Professional).
- Bola: Padrão do jogo.
- Estádio: Aleatório
- Substituições: 3 jogadores.
- Tipo de Câmera: Tele Broadcast (TV) Transmissão TV.
- Prorrogação: Não.
- Pênaltis: Sim.
- Contusões: Não.
- Impedimentos: Sim.
- Cartões: Sim.
- Toques de mão: Não.
- Radar: 2D.
- Tatical Defense: obrigatório ligado.
- Legacy Defense: desligado. O jogador que ligar esta opção será desclassificado do campeonato.
- Match Day: desligado.
- Painel: Nome do jogador e indicador.
- Indicador de jogador: Nome do jogador.

Sobre as pausas

- Será “considerado “pause” quando o jogador pressionar o botão “ start” , “options” , “home”.
- No decorrer do jogo, só será permitido alterar formações, táticas e realizar substituições quando o jogo estiver parado (antes da cobrança de escanteios, faltas e tiros de meta, por exemplo), obedecendo ao limite de 3 pausas por jogo.

- Pausa irregular do jogo:
 - Primeira pausa: Será advertido aquele jogador que por qualquer motivo paralise a partida com a bola em andamento.
 - Segunda pausa recorrente: Será penalizado com 1 gol.
 - Terceira pausa recorrente: Caso o jogador faça será desclassificado, dando a vitória ao adversário.

Movimentos Proibidos

- Em qualquer caso, um gol marcado de forma irregular será desconsiderado.

Desconexão (Caso uma desconexão ocorra)

- O árbitro anotará o placar e tempo de jogo até o momento da desconexão. Um novo jogo será iniciado no qual o tempo restante antes da desconexão será jogado.
- Desconexão intencional: qualquer jogador infrator será culpado e será desclassificado do campeonato.

Penalidades por jogo desleal

- Uso de qualquer programa de trapaça.
- Desconexão intencional.
- Uso de qualquer configuração, exceto os padrões e permitidas.
- Qualquer conversa desnecessária durante a partida.
- Se o juiz decidir que questões externas (pressão, líder do time, jogador, espectador ou etc.) der uma vantagem desleal a um jogador, o jogador receberá uma advertência ou perderá de acordo com a decisão da comissão técnica.
- Quaisquer atitudes antidesportivas, tanto interna ou externamente a partida, considerada de má intenção (como fazer cera, por exemplo), acarretará em punição do campeonato, até mesmo em desclassificação do jogador.

1.3 JUST DANCE 2019:

Geral

- Modo de Competição: 1 vs. 1, com confrontos eliminatórios.
- Modalidade: Solo, onde ambos os jogadores dançarão conforme sequência igual de movimentos.
- Dificuldade: Padrão do jogo
- Plataforma: Xbox One
- Versão: Just Dance 2018

Escolha da Música

- A música será escolhida pelo organizador do campeonato, de acordo com a playlist.

- Em caso de empate, a organização do campeonato selecionara uma nova música para ser disputada novamente.
- A final será realizada em uma disputa de 3 músicas, sendo 2 escolhidas pelos competidores e a última pela organização, dentre as músicas disponíveis abaixo.
- Playlist para disputa de todas as fases, de acordo com as músicas abaixo, disponíveis na seleção “solo” de disputa, onde ambos jogadores realizarão os mesmos movimentos e desta forma quem for melhor obterá a melhor pontuação:
 - Shape of You – Ed Sheeran
 - Side to Side – Ariana Grande
 - Dharma - Head Hunter
 - John Wayne – Lady Gaga
 - Naughty Girl – Beyoncé
 - Keep on moving - Michelle Delamor
 - Footloose - Kenny Loggins
 - Bad Liar - Selena Gomez
 - Blue (da ba dee) - Eiffel 65
 - Blow Your Mind - Dua Lipa
 - Automaton – Jamiroquai
 - Daddy Cool - Groove Century

Avaliação

- Os participantes serão avaliados em cada música, estes têm a responsabilidade de se esforçar ao máximo dançando o mais fiel possível com o jogo. Caso a equipe organizadora perceba que o jogador não está ao menos tentando dançar a música, este será analisado e, se for necessário, DESCLASSIFICADO do campeonato.
- Em caso de erro técnico, os participantes terão o direito a uma nova partida.
- Os jogadores serão chamados pelos fiscais 03 (três) vezes, sendo que o não comparecimento após a terceira chamada implicará em W.O. do participante ausente.
- Proibido pausar o jogo, salvo em casos de comum acordo entre os jogadores e devidamente informado ao fiscal.
- A pontuação de desempenho dos participantes é feita eletronicamente pelo sistema do Just Dance 2018 do Xbox One. Não há qualquer juízo de valor ou pontuação dada por espectadores ou por integrantes da organização.

Interrupções

- Em caso de queda de energia elétrica ou catástrofe natural durante a partida ou ocorrência de algum problema com o equipamento (vídeo game e/ou televisor) do torneio, a partida será reiniciada.
- Em caso de “pause” o jogador será desclassificado.

Sorocaba, 20 de Fevereiro de 2019.

Simeir Fernando Lamarca

Secretário de Esportes e Lazer